



## FANGSPIEL ZU VIERT



### Organisation:



*Feldgröße* **10 x 10 Meter**



*Material* **1 Funinotor, 4 Hütchen, Bälle**



*Anzahl Spieler* **4 (1 Spieler wird zum Fänger)**



*Dauer* **2 Durchgänge (jeweils 5 - 8 Minuten)**



*Altersgrupp(en)*

**Bambini**  
**U7 und U8**  
**U9 und U10**



*Basistechnik(en)*

**Ballführung, Dribbling mit**  
**Tricks und Finten**  
**Aufwärmspiele, Fangspiele**



*Trainingsform*

**Spiel**

### Ablauf:

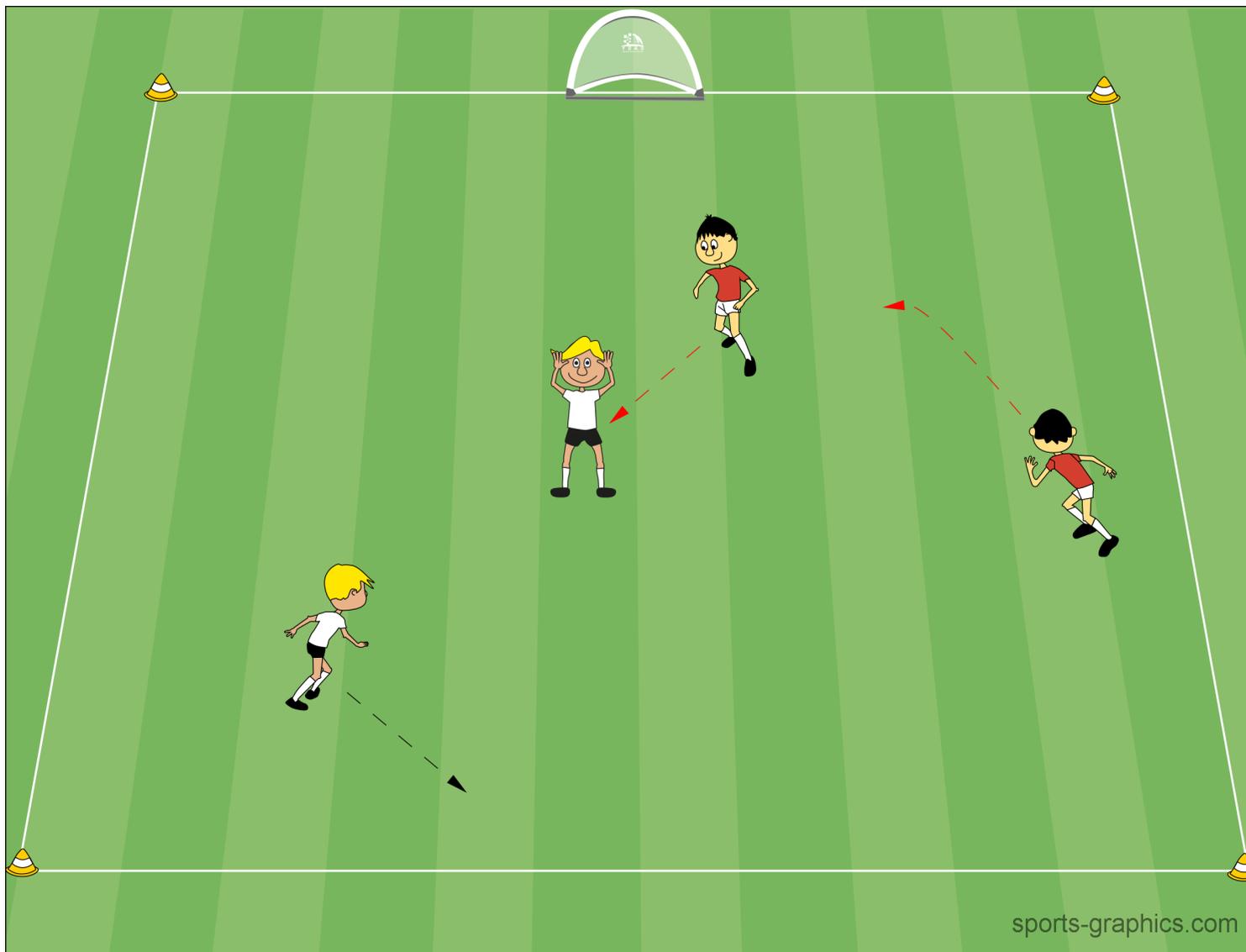
Der Fänger hat die Aufgabe, eines der drei anderen Kinder abzuschlagen. Wenn der Spieler berührt wird, hebt er beide Hände und wird nun zum Fänger.

### Varianten:

- Laibchen in der Hand, anstatt die Hände heben
- Mit Ball in der Hand, die anderen Kinder berühren

### Coachingtipps:

- Mit Tempo
- Richtungsänderungen
- Tempowechsel
- Körpertäuschungen



## FANGSPIEL ZU VIERT