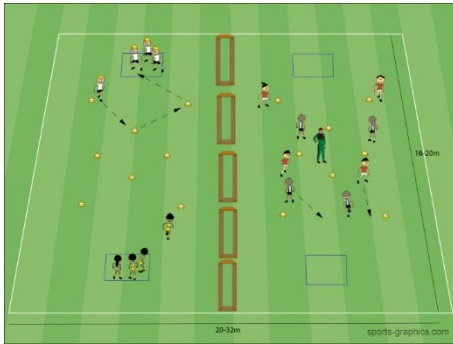




## FANGEN IM HÜTCHENWALD



### Organisation:



*Feldgröße* **20-32 x 16-20 Meter**



*Material* **4 Matten, 8 Hütchen pro Feld**



*Anzahl Spieler* **4 pro Mannschaft**



*Dauer* **10 Minuten**



*Altersgrupp(en)*

**Bambini  
U7 und U8**



*Basistechnik(en)*

**Ballführung, Dribbling mit  
Tricks und Finten  
Koordination  
Aufwärmspiele, Fangspiele**



*Trainingsform*

**Spiel**

### Ablauf:

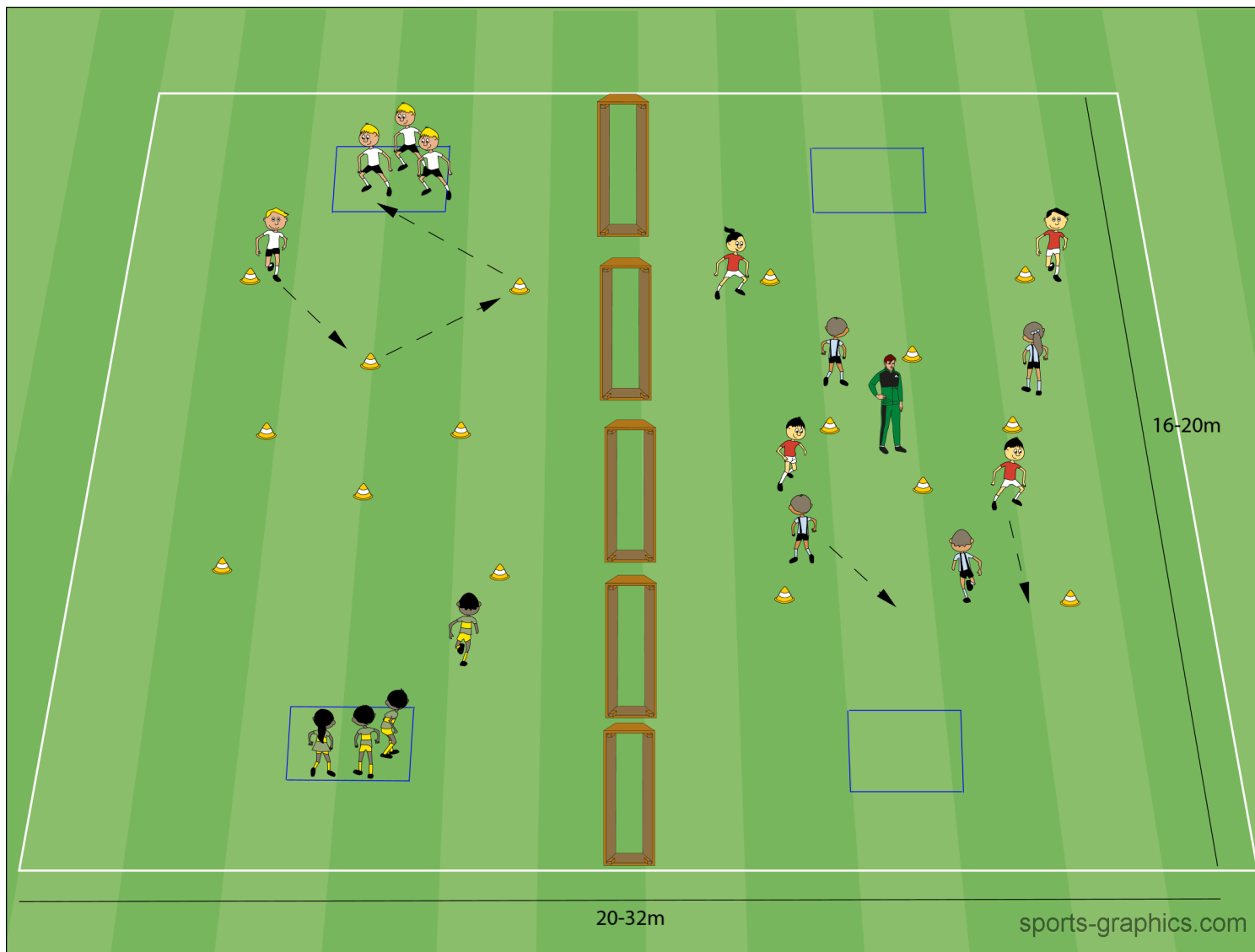
- Ablauf linkes Bild:
  - Die Ersten starten von der Matte auf ein Signal ins Feld, tippen 2 (3,4) Hütchen kurz mit der Hand an und laufen zurück und klatschen ab. Welche Gruppe ist zuerst fertig?
- Ablauf rechtes Bild:
  - Die Kinder laufen zwischen den Hütchen. Der Trainer ist der Fänger. Wird ein Kind gefangen oder berührt es ein Hütchen, verliert er seine Energie und muss zur Matte laufen, um sich wieder aufzuladen. Dann darf er wieder mitspielen.

### Varianten:

- Mit und ohne Ball
- Ruft der Trainer eine Ziffer, müssen sich viele Kinder schnellstens zusammenfinden (Hände fassen, Rücken an Rücken)  
Wer übrig bleibt wird vom Trainer gefangen und gekitzelt

### Coachingtipps:

- So schnell wie möglich
- Abklatschen, schnelles Dribbeln
- Aufmerksam sein



## FANGEN IM HÜTCHENWALD