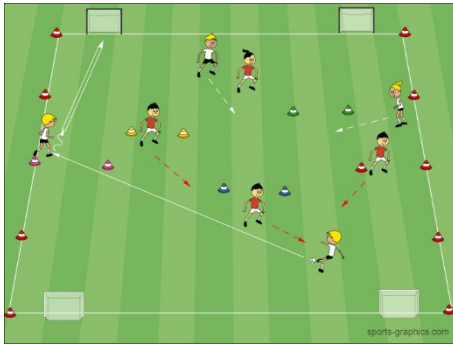







## 4 VS. 4 MIT HÜTCHENTOREN







 Altersgrupp(en)  
**U11 und U12**

 Basistechnik(en)  
**Zuspiel  
Ballannahme und -mitnahme**

 Trainingsform  
**Spielform**

### Organisation:

-  Feldgröße **25 x 20 Meter (je nach Leistungsstärke anpassen)**
-  Material **18 Hütchen, 4 Minitore, Bälle**
-  Anzahl Spieler **8**
-  Dauer **20 Minuten**

### Ablauf:

Um Vertikalpässe zu provozieren, werden im Zentrum des Spielfeldes kleine Hütchentore aufgestellt. Diese sind so ausgerichtet, dass man nur mit vertikalen oder diagonalen Pässen durchspielen kann. Ein Pass durch ein Hütchentor, der bei einem Mitspieler ankommt, zählt einen Punkt, während ein normales Tor zwei Punkte bringt. Erzielt er direkt nach einem Zuspiel durch ein Hütchentor ein Tor erhält die Mannschaft 3 Punkte. Es darf nicht zweimal das gleiche Hütchentor hintereinander angespielt werden. Grund: Dadurch wird vermieden, dass Spieler wiederholt Doppelpässe durch ein Hütchentor spielen und dadurch der Fokus nicht auf den vertikalen, linienüberspielenden Pässen liegt. Wichtig: Rückpässe durch ein Hütchentor werden nicht als Tor gezählt!

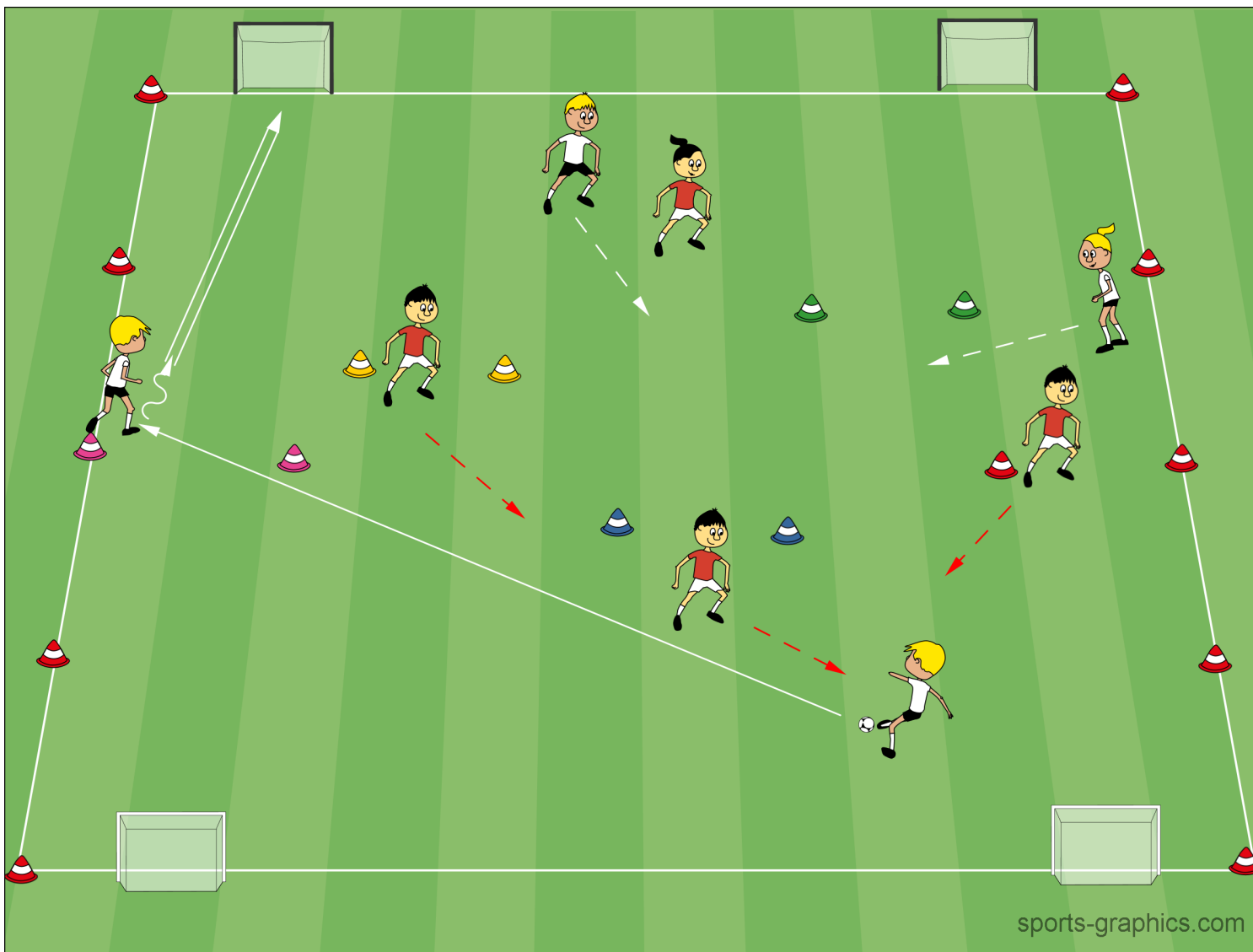
Ziel: Durch diese kleinen Tore wird das Spiel vertikaler ausgerichtet und die Spieler probieren häufiger die gegnerischen Linien zu überspielen.

### Varianten:

- Trainer gibt visuell (orange, blau z.B.) vor, durch welche Hütchentore gespielt werden kann die zusätzlichen Punkte geben
- Mit Joker, mit 2 Joker
- Tore zählen nur direkt (1 Kontakt)
- Mit 2 zentralen Tore (plus Tormann - 6 vs. 6)
- Nach dem Zuspiel den Ball annehmen und mitnehmen (Thema Ballannahme und Ballmitnahme)

### Coachingtipps:

- Blickkontakt
- Sauberes Zuspiel
- Sich freilaufen und anbieten
- In Spielrichtung mitnehmen
- Dreiecksbildung, Rautebildung
- Vom Deckungsschatten lösen
- Überspielen von Linien mithilfe von Diagonal- oder Vertikalpässen
- Antizipieren und Verteidigen (Wo ist der Blick des Ballführenden vor dem Zuspiel)



## 4 VS. 4 MIT HÜTCHENTOREN