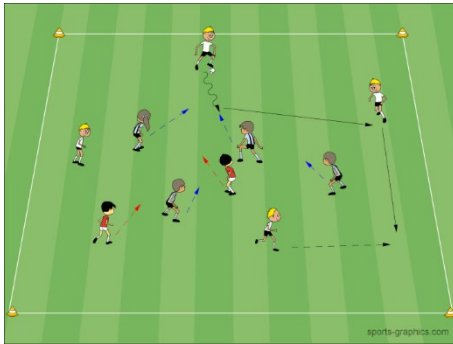










## 4 VS. 4 + 2 JOKER




### Organisation:

-  *Feldgröße* **25 x 20 Meter**
-  *Material* **4 Hütchen, Bälle**
-  *Anzahl Spieler* **10**
-  *Dauer* **15 Minuten**

 *Altersgrupp(en)*  
**U11 und U12**

 *Basistechnik(en)*  
**Ballführen, Dribbling mit Tricks und Finten**  
**Zuspiel**  
**Ballannahme und -mitnahme**

 *Trainingsform*  
**Übungsform**

### Ablauf:

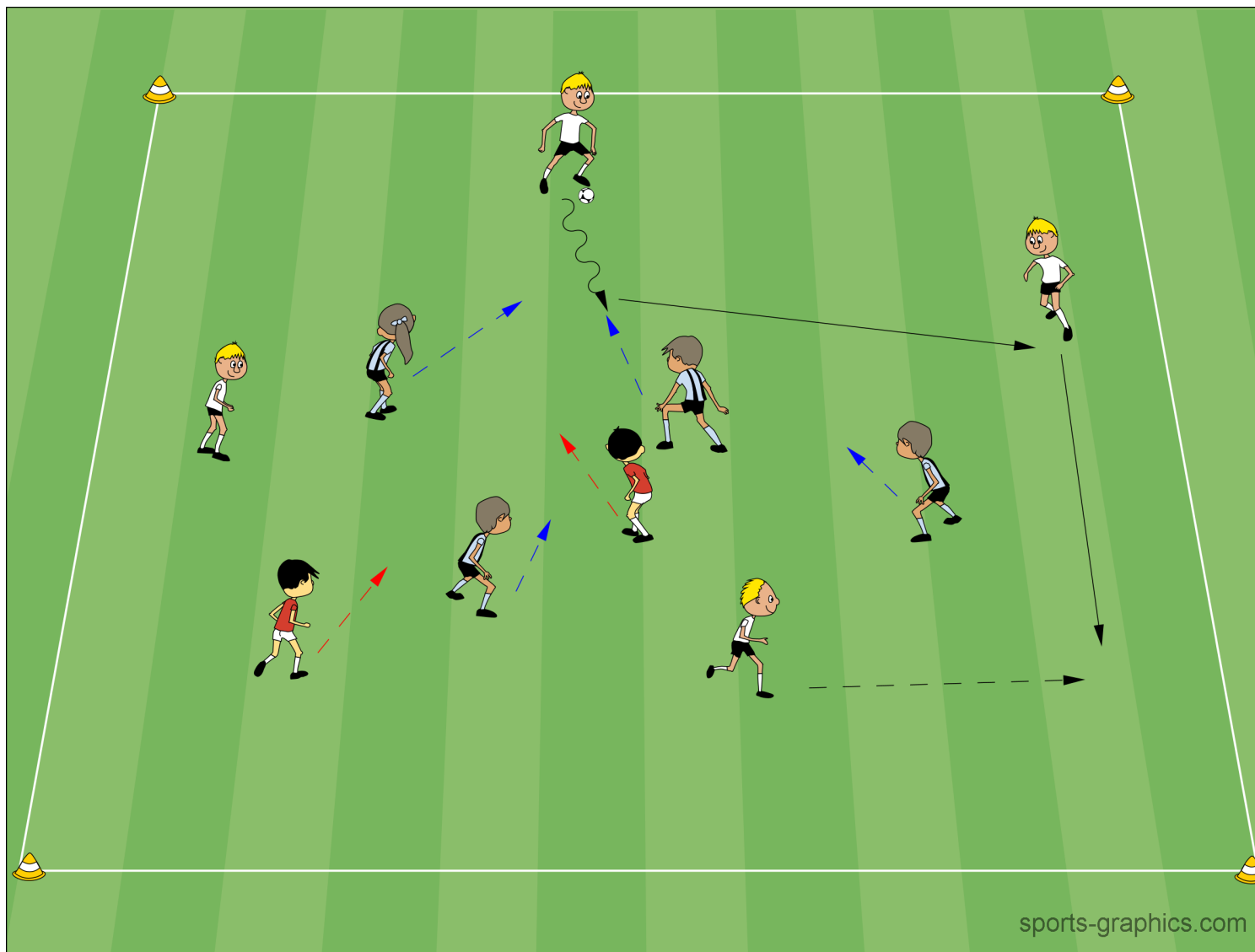
Ballhalten 4 vs. 4 + 2 Joker. Nach 3 Zuspiele bekommt die jeweilige Mannschaft einen Punkt. Die Mannschaft bleibt weiterhin im Ballbesitz.

### Varianten:

- Mit Außenspieler (Joker)
- Mit Tore (Spielform)
- 3 Mannschaften

### Coachingtipps:

- Schulung technischen und taktischen Fähigkeiten
- Verbesserung des 1 vs. 1 durch ein erfolgreiches Dribbeln bzw. erfolgreiches Überspielen des Gegners
- Verbesserung des ballhaltenden und ballabschirmenden Dribblings
- Verbesserung der Ballannahme und Ballmitnahme unter Druck - Ball- und Mitnahme in den freien Raum
- Freie Räume nutzen (Anbieten, Freilaufen, Orientieren)
- Dreiecke bzw. Raute bilden



## 4 VS. 4 + 2 JOKER