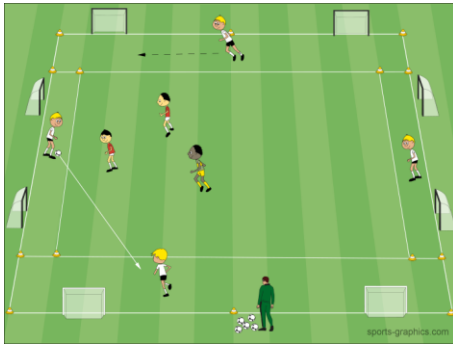





## 4 VS. 2 PLUS JOKER




 Altersgrupp(en)  
**U11 und U12**

 Basistechnik(en)  
**Zuspiel**

 Trainingsform  
**Spielform**

### Organisation:

 Feldgröße **20 x 20 Meter (je nach Leistungsstärke anpassen)**

 Material **14 Hütchen, 8 Minitore (Stangentore und Hütchentore als Alternative), Bälle**

 Anzahl Spieler **7**

 Dauer **2 Minuten pro Spiel (2 Minuten aktive Erholung)**

### Ablauf:

Team Weiß spielen auf Ballhalten. Ziel ist es vertikale Zuspiele zu forcieren. Wenn der Ball durch ein vertikales Zuspiel zum Mitspieler gegenüber ausgeführt wird erhält die Mannschaft einen Punkt. Nach einem Ballgewinn von Rot versuchen diese so schnell wie möglich auf eines der Minitore abzuschließen (2 Punkte). Jeder Spieler ist mindestens einmal in der Mitte.

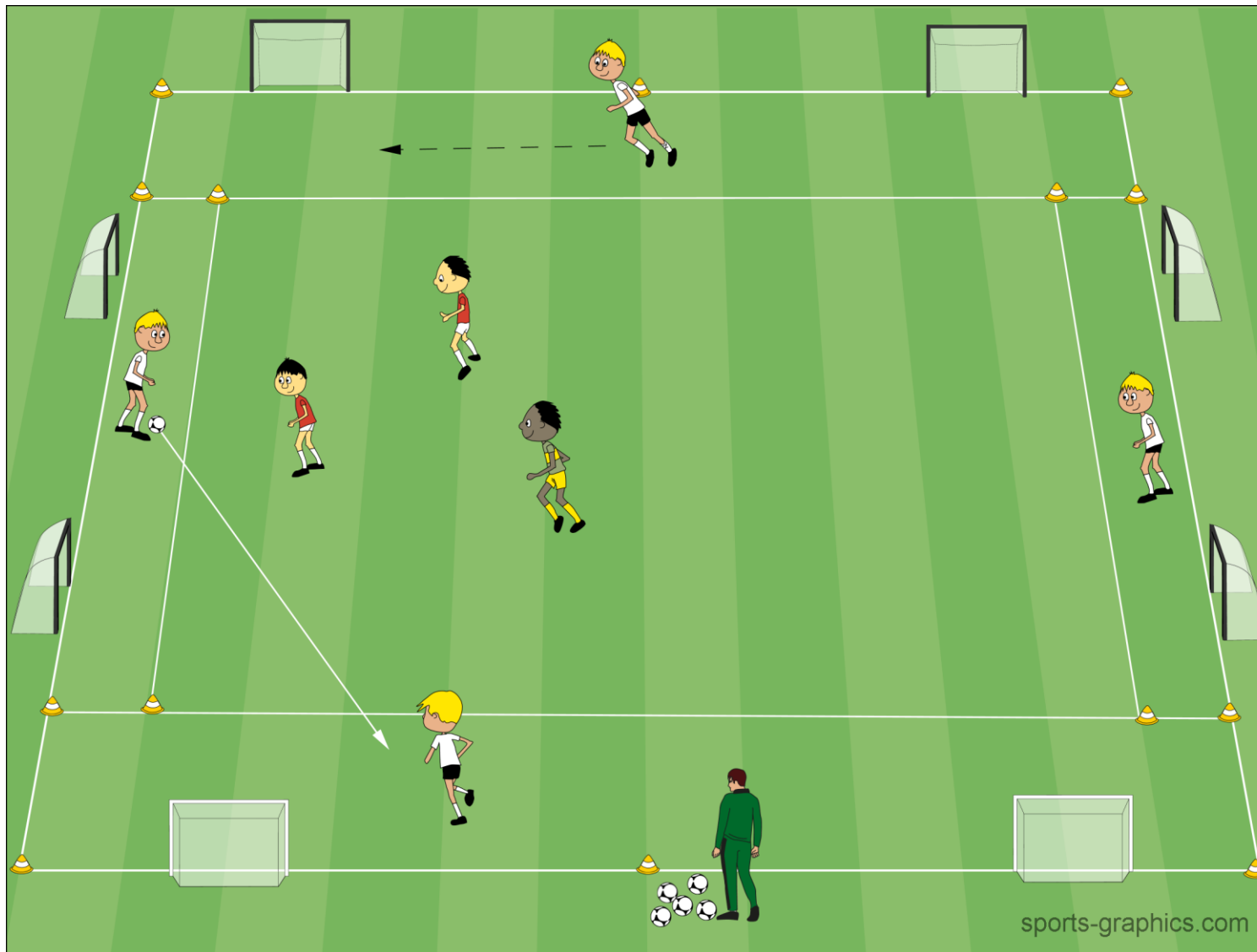
Welches Team erzielt die meisten Punkte?

### Varianten:

- Punkte zählen nur wenn zwischen den zwei Verteidiger ein Zuspiel auf die gegenüberliegende Seite erfolgt
- Es darf nie zum selben Spieler zurückgespielt werden
- Mit 3 Verteidiger
- Mit 2 Joker

### Coachingtipps:

- Nach Ballgewinn mit dem ersten Pass in die Tiefe zum Außenspieler spielen (vertikale Pässe)
- Blickkontakt
- Sich freilaufen und anbieten
- Dreiecksbildung bzw. Rautebildung
- Kommunikation
- Verteidiger miteinander verteidigen (gegenseitiges absichern)



## 4 VS. 2 PLUS JOKER