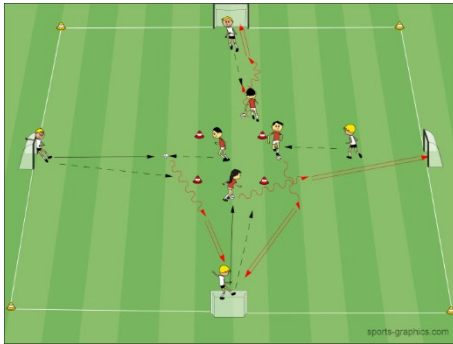




1 VS. 1 BIS 4 VS. 1 NACH ZUSPIEL AUF 4 MINITORE - CHAOSSPIELFORM



 Altersgrupp(en)

U7 und U8
U9 und U10
U11 und U12


 Basistechnik(en)

Ballführung, Dribbling mit
Tricks und Finten
Torschuss
Zuspiel
Ballannahme und -mitnahme

 Trainingsform

Spielform

Organisation:

 Feldgröße **20 x 20 Meter (je nach Leistungsstärke anpassen)**

 Material **8 Hütchen, 4 Minitore, Bälle**

 Anzahl Spieler **8**

 Dauer **15 Minuten**

Ablauf:

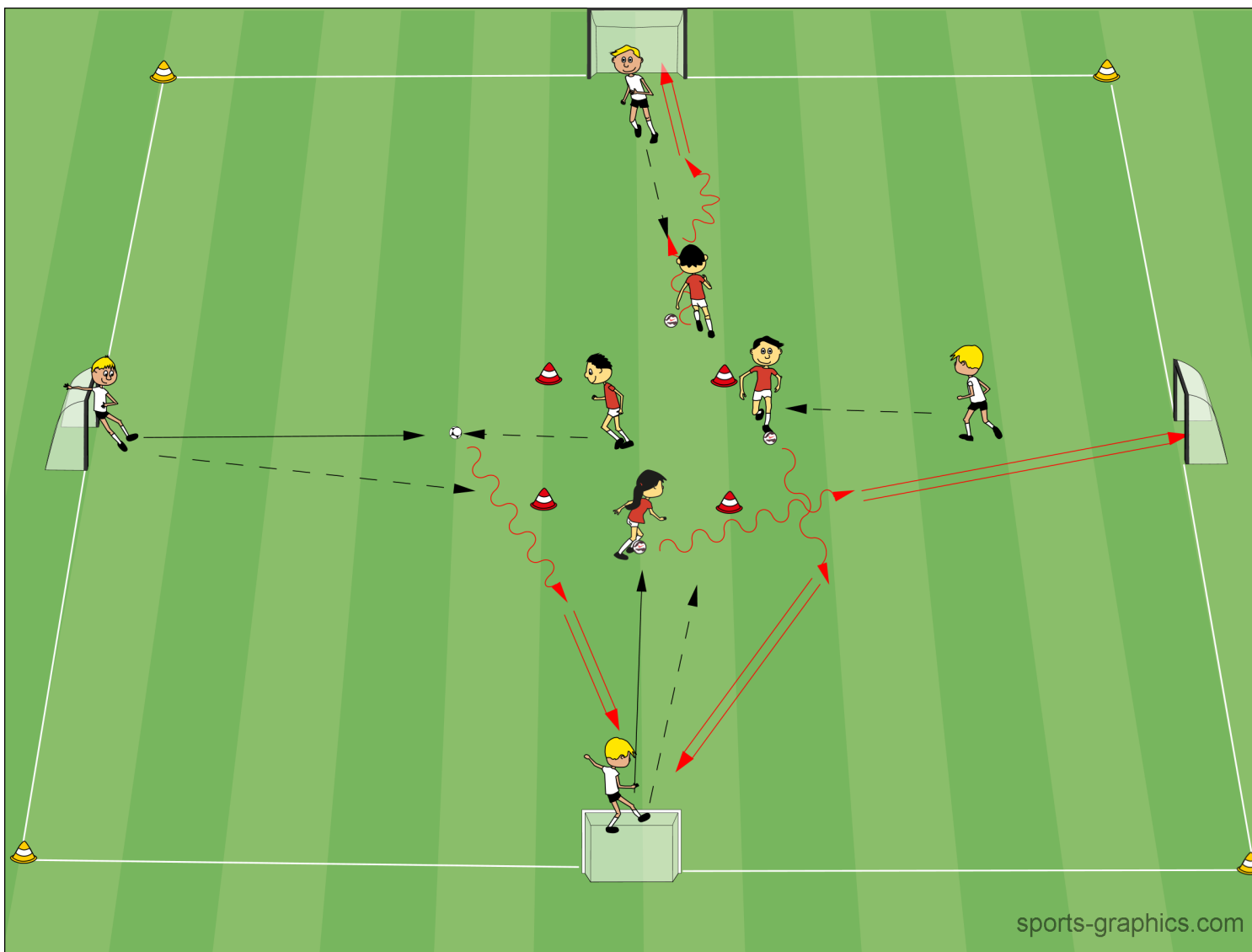
Die roten Spieler im Viereck versuchen sich mit einem akustischen oder visuellen Signal außerhalb des Vierecks (Insel) anzubieten. Die Spieler mit Ball (Weiß) spielen ein gezieltes Zuspiel zum Passempfänger (siehe Bild). Der jeweilige Passempfänger versucht anschließend auf eines der 4 Tore zu dribbeln um ein Tor zu erzielen. Die Spieler mit Ball dürfen aber nicht mehr zurück bzw. durch das Viereck dribbeln. Die weißen Spieler versuchen den Ball zu erobern bzw. das eigene Tor zu schützen. Wenn sie den Ball erobert haben, können sie ebenfalls auf eines der 4 Tore dribbeln und ein Tor erzielen. Erst wenn alle Bälle im Tor oder ins Aus gehen, ist es vorbei. Nach jedem Durchgang wechseln die Mannschaften die Position (Rot wechselt in das Tor, Weiß ins Viereck). Welches Team erzielt mehr Tore?

Varianten:

- Bei Balleroberung des Gegners und einem erzielten Tor zählt der Treffer doppelt
- Der Passgeber muss den Passempfänger nur berühren - dann beginnt es wieder von vorne (Übungsform) - Der Passgeber darf nur dem Passempfänger nachlaufen und berühren
- Die Minitore werden außerhalb des Feldes aufgestellt - gezieltes Zuspiel auf ein Minitor innerhalb des Vierecks
- Die Passempfänger können über die Insel dribbeln - der Verteidiger darf aber nicht auf die Insel
- Tore mit Farben-Hütchen markieren - es darf nur auf die vorgegebenen Hütchen-Farbe ein Tor erzielt werden (Trainer - akustisch oder visuell)

Coachingtipps:

- Sauberes Zuspiel
- Sich freilaufen und anbieten - Blickkontakt
- Mit Tempo ausführen
- Ball Richtung Tor, freien Raum mitnehmen
- Ball immer unter Kontrolle haben
- Schneller Abschluss suchen



1 VS. 1 BIS 4 VS. 1 NACH ZUSPIEL AUF 4 MINITORE - CHAOSSPIELFORM